**1)** Criando uma classe "Veiculo" com comportamento de abastecimento  
Crie uma classe Veiculo com os atributos:  
- marca  
- modelo  
- ano  
- capacidadeTanque  
- nivelCombustivel (inicialmente cheio)  
  
Crie os métodos:  
- dirigir(int km): reduz o combustível considerando que o carro consome 1 litro a cada 10 km.  
- abastecer(int litros): adiciona combustível ao tanque sem ultrapassar a capacidade máxima.  
- exibirInformacoes(): imprime os detalhes do veículo e o nível de combustível.  
  
No main(), crie um veículo, dirija alguns quilômetros, abasteça e exiba as informações.  
  
  
**2)** Criando uma classe "Funcionario" com bonificação  
Crie a classe Funcionario com os atributos:  
- nome  
- salarioBase  
- cargaHorariaSemanal  
  
**Considere o atributo 'salarioBase' como o salário semanal.**  
Crie os métodos:  
- calcularSalario(): retorna o salário mensal considerando 4 semanas de trabalho.  
- aumentarSalario(double percentual): aumenta o salário base em um determinado percentual.  
- alterarCargaHoraria(int novaCarga): atualiza a carga horária semanal e recalcula o salário proporcional.  
  
No main(), crie um funcionário, altere sua carga horária e salário, e exiba o novo salário mensal.  
  
  
**3)** Criando uma classe "Pedido" com lista de produtos  
Crie as classes:  
  
Produto  
- nome  
- preco  
  
Pedido  
- cliente  
- listaProdutos (uma lista de produtos)  
  
Crie os métodos em Pedido:  
- adicionarProduto(Produto p): adiciona um produto ao pedido.  
- calcularTotal(): retorna o valor total do pedido.  
- exibirPedido(): exibe todos os produtos e o total do pedido.  
  
No main(), crie um pedido, adicione produtos e exiba o resumo.  
  
  
**4)** Criando uma classe "ContaBancaria"  
Crie uma classe ContaBancaria com:  
-titular  
-saldo  
Adicione métodos:  
  
depositar(double valor)  
sacar(double valor), que só permite sacar se houver saldo suficiente.  
  
No main(), crie uma conta, faça depósitos, saques e exiba o saldo.  
  
  
**5)** Criando um sistema bancário com contas e transações  
Crie as classes:  
  
ContaBancaria  
- titular  
- saldo  
- numeroConta  
  
Crie os métodos:  
- depositar(double valor): adiciona saldo à conta.  
- sacar(double valor): permite saque se houver saldo suficiente.  
- transferir(ContaBancaria destino, double valor): transfere saldo para outra conta, se houver saldo suficiente.  
  
No main(), crie duas contas, realize depósitos, saques e transferências, e exiba os saldos.